

Equipe d'animation

La Communauté de Communes des Balcons du Dauphiné a souhaité déléguer la gestion et l'animation des ALSH « **Les Explorateurs** » de Salagnon et « **Les P'tits Curieux** » de St Marcel Bel Accueil à la fédération Léo Lagrange Centre Est.

Ils sont organisés dans le respect de la législation en vigueur des Accueils Collectifs de Mineurs et de la Charte de qualité Léo Lagrange.

L'équipe est composée d'un responsable : M. Jérémy BURGIO, de deux directrices : Mme Murielle DEYRE et Mme Adeline BEGEL, puis d'animateurs diplômés H/F.

Modalités d'inscription

DOCUMENTS OBLIGATOIRES POUR CONSTITUER LE DOSSIER ADMINISTRATIF DE CHAQUE ENFANT

VALABLE DU 04 SEPTEMBRE 2019 AU 28 AOUT 2020

A ETABLIR UNE SEULE FOIS DANS L'ANNEE

Tous CES DOCUMENTS DOIVENT ETRE DATES DE MOINS DE TROIS MOIS.

- FICHE INSCRIPTION ANNUELLE COMPLETEE SIGNEE EN TOTALITE PAR LA FAMILLE
- PHOTOCOPIE DES VACCINATIONS A JOUR
- ATTESTATION D'ALLOCATAIRE CAF, MSA OU AUTRE REGIME
- ATTESTATION D'ASSURANCE EN RESPONSABILITE CIVILE POUR L'ANNEE EN COURS
- COPIE DE L'ATTESTATION D'ASSURANCE MALADIE A JOUR
- JUSTIFICATIF DE DOMICILE
(Sauf de fin d'année)

Quotient Familial	< 600 €	601€ A 800 €	801€ A 1100€	1101€ A 1400€	1401€ A 1800€	>1800 €
ALSH Vacances Tarif heure	0.52€	1.03€	1.29€	1.56€	1.76€	1.97€
HORS COMMUNAUTE DE COMMUNES						
ALSH Vacances Tarif heure	0.60€	1.18€	1.48€	1.79€	2.02€	2.26€

ALSH LES « EXPLORATEURS »

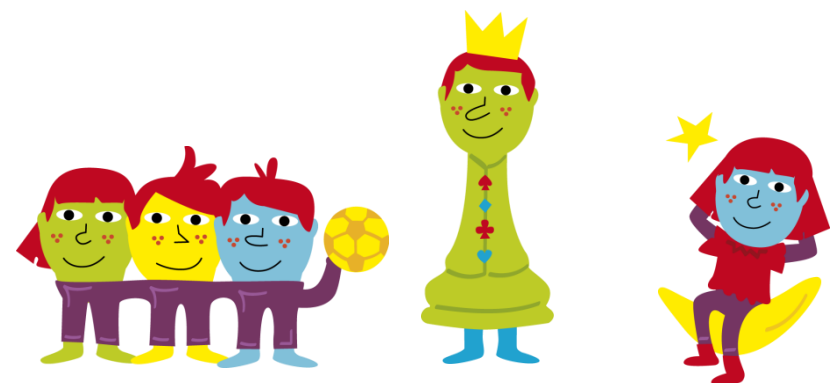
84, chemin du Revolet
38890 Salagnon
☎ 04.37.05.04.14
☎ 06.72.87.71.48

accueilsdeloisirs.ccbd@leolagrange.org

ALSH LES « P'TITS CURIEUX »

47 montée des Perrières
38080 St Marcel Bel Accueil
☎ 04.74.83.58.82
☎ 06.37.40.83.69

lesptitscurieux.ccbd@leolagrange.org



PÔLE ENFANCE DES BALMES DAUPHINOISES

ALSH « Les Explorateurs »
ALSH « Les P'tits Curieux »

VACANCES ETE 2020

www.enfance-jeunesse-balmesdauphinoises.org



Horaires

De 7h30 à 8h45 : Accueil du matin
De 17h15 à 18h30 : Fin de journée

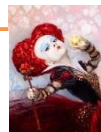
Les horaires et les animations peuvent être modifiés en fonction de la météo ou des temps de transport pour les sorties.





Les aventures d'Alice aux pays des merveilles

Enfant, Alice se réveillait fréquemment avec ce même cauchemar. Elle pensait même qu'elle était gagnée par la folie. Rassurée par l'attention et les douces paroles de son père qu'elle ne cessait de se répéter à voix haute : « en rêve rien ne peut t'arriver », ces angoisses s'atténuèrent et cela lui permettait de se rendormir et de poursuivre le reste de sa nuit plus sereinement. Le temps passait, Alice grandissait, ses cauchemars s'estompaient jusqu'à cette fameuse nuit. Quelques mois après le décès de son père, elle se retrouvait au château de Lord Ascot, car son fils Hamiche allait lui demander sa main. Terrifiée par la situation et les paroles de sa tendre future belle-mère, Alice se mit à courir à travers ce jardin qui ressemblait à un vrai labyrinthe. Pour réfléchir ou simplement fuir cette situation si incongrue. Elle apercevait dans sa course folle, un lapin blanc qu'elle suivit jusqu'à un ce gigantesque terrier dans lequel elle s'aventura. Et c'est à partir de ce moment-là que commence ses nombreuses péripéties aux pays des merveilles.



Du Lundi 06 au Vendredi 10 Juillet " L'histoire et les personnages "



Durant cette première semaine, nous découvrirons les aventures d'Alice aux pays des merveilles. Rejoins-nous et accompagne-nous à la rencontre des personnages emblématiques du pays des merveilles et partageons leurs univers fantastiques.

Mardi 07 Juillet : Sortie au Musée du chapeau à Chazelle sur Lyon

Vendredi 10 Juillet : Grand jeu « Bienvenue dans mon royaume merveilleux »

Du Lundi 13 juillet au Vendredi 24 Juillet " Les décors du pays des merveilles "



Accompagne-nous durant ces deuxième et troisième semaines dans la création des décors du pays des merveilles : du terrier à la salle des portes, sans oublier le château de la reine rouge, celui de la reine blanche, sans oublier l'échiquier et la cuisine du lièvre.

Mercredi 15 Juillet : La maison géante

Vendredi 17 Juillet : Grand jeu CCBD « L'intrigant d'cœur »

Mardi 21 Juillet : Labyrinthe à Meximieux Pérouges



Vendredi 24 Juillet : Grand jeu « L'illusion parfaite »



Du Lundi 27 au Vendredi 31 Juillet " L'oracleum et les scènes "



Pendant cette quatrième semaine, nous créerons l'oracleum afin de retranscrire les différentes étapes des aventures d'Alice et nous nous mettrons en scène afin de l'alimenter.

Mardi 28 Juillet : Lac d'Aiguebellette

Vendredi 31 Juillet : Grand jeu CCBD « Un bout d'histoire »

Du Lundi 03 au Vendredi 07 Août

" L'histoire et les personnages emblématiques du nouveau royaume "

Et si Alice, lassée par ces expéditions, décidait une nouvelle fois de regagner le monde des merveilles. Les nombreuses interrogations se succédaient. Elle était partagée entre l'envie et l'inquiétude mais c'est l'aventure qui prit le dessus. Comment allait-elle retrouver ce monde qu'elle avait fini par apprivoiser ? Et si un nouveau royaume du pays des merveilles venait d'être découvert par ses amis. Imaginons la suite des aventures d'Alice, pour cela nous créerons un personnage semblable à la reine rouge ou blanche et son univers.

Mardi 03 Août : Château de Virieu sur Bourbe

Vendredi 07 Août : Grand jeu « Allié ou ennemi ? »



Du Lundi 17 au Vendredi 21 Août " Les décors, l'oracleum et les loisirs "

Nous rêverons puis créerons ce nouveau royaume en enrichissant l'oracleum et nous inventerons les loisirs de ce nouveau royaume.

Mardi 18 Août : Lac de Romagnieu

Vendredi 21 Août : Grand jeu « Un royaume surprenant »



Du Lundi 24 au Vendredi 28 Août " Un autre monde "

Et après avoir accompagné les aventures d'Alice aux pays des merveilles durant cette période, si vous aussi vous aviez la possibilité de partager votre rêve, votre monde avec ses règles, ses codes et son fonctionnement. Si tout simplement, vous aviez entre vos mains un autre monde.

Mardi 25 Août : A définir

Vendredi 28 Août : Grand jeu ccbd « La danse des mondes »